**HISTORIAL DE VERSIONES**

| **Versión** | **Autores** | **Descripción** | **Fecha** |
| --- | --- | --- | --- |
| **1.0** | * **Ortiz Urbai, Sebastian** * **Paz Anchayhua, Gerardo Ruben** | **Se culminó la primera versión del reporte de software.** | **1/11/2022** |
| **2.0** | * **Ortiz Urbai, Sebastian** | **Se actualizó el progreso del proyecto** | **30/11/2022** |
| **3.0** | * **Ortiz Urbai, Sebastian** | **Se culminó el proyecto y se actualizo el progreso indicado.** | **8/12/2022** |

**Reporte de Desarrollo de Software**

| Nombre de Proyecto | Sistema de punto de venta para licorerias- eLiquor |
| --- | --- |
| Desarrollador a cargo | Sebastian Ortiz |
| Fecha de inicio | 18/11/22 |
| Fecha estimada de fin | 20/11/22 |
| Sprint | 3 |
| Progreso de proyecto (%) | 100% |

| ¿Qué tanto del proyecto ha sido completado? | El proyecto ha sido culminado en su totalidad. |
| --- | --- |
| ¿Cuáles son los ítems que falta desarrollar? | * No hay ítems faltantes a desarrollar que correspondan al hito número 3. |
| ¿Cuáles han sido los retos enfrentados? | * La falta de tiempo para culminar ciertas funcionalidades provocó una demora en la finalización de los hitos. * La distribución del trabajo aumentó por la necesidad de culminar el trabajo más rápidamente. * La necesidad de modificar la funcionalidad de los módulos realizados en otros hitos a causa de errores encontrados. |
| ¿Cómo se han manejado los retos? | * Elaboramos reuniones para coordinar a los desarrolladores que trabajan en los módulos que necesiten modificaciones. El resto del equipo se dedicó a buscar errores e intentar solucionarlos. |
| Oportunidad | * Actualmente se ha culminado el proyecto, sin embargo, a lo largo del desarrollo se hicieron modificaciones en el diseño y funcionalidad de los módulos. Por lo que hay características que no se pudieron implementar pero que podrían agregarse de forma posterior. |